

Animales de la granja



Indicaciones para la actividad



Esta semana continuaremos viendo algunos animales y sus sonidos.

En esta primera actividad, presentaremos los animales de la granja o del campo, deben mirar con atención el dibujo, encontrar los animales solicitados y luego hacer el sonido de cada uno.

*“Mira, acá hay una granja, y estos son los animales de la granja. Tenemos que encontrar algunos animales, hagámoslo juntos ¿Dónde está la vaca? (esperar que el niño busque y señale) Muy bien!, esa es la vaca, ¿Cuál era el sonido de la vaca? (esperar a que el niño responda, si no lo recuerda podemos ayudar, en los casos en que tengamos que ayudar, al final debemos volver a preguntar, ¿recuerdas como hacía la vaca?)”*



¿Dónde está la



vaca?

¿Cuál es su sonido?

¿Dónde está el



perro?

¿Qué sonido hace?

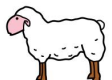
¿Dónde está el



gato?

¿Cuál es su sonido?

¿Dónde está la



oveja?

¿Qué sonido hace?

¿Dónde está el



pollito?

¿Cuál es su sonido?

¿Dónde está el



pato?

¿Qué sonido hace?

¿Dónde está el



cerdo / chancho?

¿Cuál es su sonido?

¿Conoces algún otro animal? ¿Cómo se llama? ¿Qué sonido hace?

Veo Veo



Indicaciones para la actividad

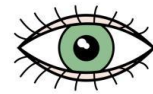
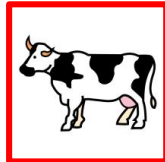


Este es el juego del "Veo-Veo". En esta actividad los niños deben identificar el objeto o elemento de la pista.

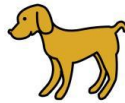
*"Vamos a jugar al veo-veo, yo te voy a dar una pista y tú tienes que adivinar de cuál te hablo, por ejemplo, veo veo un animal de la granja que hace muuuuuu, ¿cuál será?"*

Este tipo de actividad es muy útil, y lo podemos utilizar durante el día a día, o por ejemplo en láminas como la de la actividad anterior, dando alguna característica representativa del objeto o elemento del que estamos dando la pista.

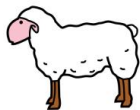
Veo veo... un animal de la granja que hace muuuuu



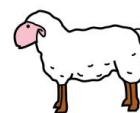
Veo veo... una parte del cuerpo con la que comemos



Veo veo... un animal que hace kuak-kuak



Veo veo... un animal que hace miauuu



Veo veo... una parte del cuerpo con la que vemos/miramos

